**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«2D шутер «Kill all Zombie»**

Дьякова Вероника Николаевна

---------------------------------------

Ученик группы 4

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

2D шутер «Kill all Zombie».

# Идея проекта

Идея нашего проекта заключается в том, чтобы создать игру похожую на SAS: Zombie Assault 3, чтобы люди отдыхали и хорошо проводили время.

# Описание работы проекта

Пользователь сможет прокачивать своего персонажа, выбирать оружие, а дальше идти в игровой бой. Во время волны зомби будут лесть из каждых щелей, задача ликвидировать всех и остаться в живых. Но не всё так просто, с каждым уровнем будет всё сложнее и сложнее. Во время раунда на карте будут появляться коробки с оружием, вам дается определенное время на использование этого оружия.

# Актуальность

Все знают довольно старую игру, вышедшую в свет в 2011 году, SAS: Zombie Assault 3. Не могу сказать, что про неё все забыли, но пик её популярности был давно. Кто не любил бежать домой после учёбы, открывать компьютер и играть в неё часами на пролёт, пока глаза не станут красные, а на следующий день обсуждать с друзьями свои новые достижения. Сейчас все повзрослели, забыли про игры, в которые они играли в детстве, теперь человека интересует работа и все прелести взрослой и самостоятельной жизни. А как хочется снова попасть в детство. Мой проект откроет дверь в комнату с детскими воспоминаниями и напомнит, как тогда было хорошо. Открываете телефон выбираете оружие, снаряжение и вперёд в бой, прокачиваете свои навыки, чтобы уничтожить орды зомби!